

## **PERKEMBANGAN KOMUNITAS DUNIA MAYA DAN DAMPAK YANG DITIMBULKAN**

**Sujarwo**

Program Studi Matematika, Fakultas MIPA  
Universitas Pesantren Tinggi Darul ‘Ulum Jombang, Indonesia  
akaliljanis@gmail.com

### **Abstrak**

*Perkembangan komunitas dunia maya saat ini tidak bisa dibendung lagi, mau tidak mau kita harus melewati dan mengalaminya. Dampak yang ditimbulkan dari perkembangan komunitas – komunitas yang sangat pesat sangat besar, dapat memberikan informasi yang bersifat positif dan yang bersifat negatif, tergantung penggunaannya. Oleh karena itu perlu pendidikan etika, mental dan keimanan untuk memanfaatkan internet, serta pengawasan (controlling). Hal ini disebabkan internet dapat digunakan setiap saat, oleh siapa saja, biaya relative murah, digunakan dimana saja, informasi yang didapat cepat lengkap, tanpa adanya sensor. Bahkan sekarang dapat di manfaatkan dengan menggunakan hand phone seluler. Termasuk didalamnya dapat digunakan untuk membuka lahan bagi usaha dan memasarkan produknya. Dampak penting yang diamati dari perkembangan Komunitas dunia maya adalah meningkatnya kesadaran untuk lebih mudah mendapatkan informasi. Masyarakat makin ingin tahu segera tentang fakta – fakta atau peristiwa – peristiwa apa yang terjadi di Indonesia bahkan diseluruh Dunia. Khususnya orang tua tentang pemakaian pada anak – anak yang sebageian besar menyalahgunakan komunitas ini untuk hal – hal yang negative.*

**Kata Kunci :** *Internet, Informasi, Dunia Maya*

### **Abstract**

*The development of online communities is now irreversible, like it or not we have to go through and experience. Development impacts of community is very large very fast, it can provide information that is positive and negative, depending on the users. Therefore it is necessary ethics education, mental and faith to use the internet, as well as monitoring (controlling). This is due to the Internet can be used at any time, by anyone, relatively low cost, used anywhere, quickly obtained complete information, without censorship. Even now it can be utilized by using mobile hand phone. These include can be used to clear land for business and market their products. Observed significant impacts of the development of the virtual world community is increasing awareness to more easily obtain information. Communities increasingly want to know immediately about the facts or events of what happened in Indonesia and even around the world. Especially parents about the use of the children most of abusing children is for the community a negative thing.*

**Keywords:** *Internet, Information, Virtual Worlds*

## 1. Pendahuluan

Internet merupakan singkatan dari inter-network ( international-Network ). Internet merupakan sekumpulan jaringan computer yang saling terhubung melalui media kabel, satelit, seluler, dan media lainnya. Kumpulan computer terbentuk dari beberapa computer yang membentuk rangkaian sehingga menjangkau seluruh dunia. Cara menghubungkan rangkaian ini dinamakan internetworking.

Sebagai perpustakaan terbesar didunia, internet mampu menjadi sumber pengetahuan terlengkap sehingga dapat dikatakan penulusuran informasi tanpa batas. Maka dari itu internet dapat memberikan informasi yang bersifat positif dan yang bersifat negative, tergantung penggunaannya. Oleh karena itu perlu pendidikan etika, mental dan keimanan untuk memanfaatkan internet, serta pengawasan.

Internet merupakan media komunikasi yang mudah digunakan, cepat, dan efektif serta murah. Internet juga merupakan komunitas terbesar didunia yang tidak dibatasi jarak, teritorial Negara, agama, maupun suku bangsa. Komunitas ini disebut komunitas dunia maya. Sejak internet digunakan masyarakat umum komunitas dunia maya mulai muncul dan populer dikalangan pengguna awam. Berbagai komunitas ini bermunculan sehingga komunitas ini mampu mempengaruhi perkembangan politik, ekonomi, social budaya bahkan sampai keamanan Negara diseluruh dunia.

Disini penulis akan mencoba menampilkan beberapa hal yang ditimbulkan dari perkembangan komunitas dunia maya.

## 2. Komunitas Dunia Maya

Pada awalnya internet digunakan oleh para ilmuwan untuk saling bertukar informasi maupun saling berkomunikasi. Perkembangannya internet atau komunitas dunia maya mulai bermunculan dan populer dikalangan masyarakat umum bahkan sampai anak – anak pun sekarang sudah masuk pada komunitas ini. Komunitas ini meliputi :

### 1. Mailing List ( Milist )

Mailing list adalah group diskusi di internet dimana setiap orang bias berlangganan dan berpartisipasi didalamnya. Mailing list merupakan sarana untuk berkelompok menggunakan surat elektronik ( e-mail ). Mailing list dalam bahasa Indonesia dikenal dengan istilah “milis, saat ini banyak situs Web yang menyediakan layanan milis secara gratis, misalnya yahoo group, sebagai sebuah milis Yahoogroup tidak hanya berfungsi untuk menyebarkan informasi tapi juga menawarkan beberapa fitur yang menarik yaitu sebagai tempat untuk berbagai foto, pesan dan data, melakukan polling dan mencatat kejadian – kejadian.

### 2. Newsgroup

Seperti juga milis , newsgroup merupakan forum perkumpulan di internet. Anda dapat membaca artikel orang lain, memasukan artikel anda sendiri, dan mengomentari artikel, baik melalui email maupun jawaban langsung kepenulisnya. Newsgroup merupakan sarana berbasis protocol NNTP ini mungkin tidak akrab bagi pengguna internet di Indonesia tetapi sarana ini umum digunakan sebelum adanya forum berbasis HTTP. Untuk menjadi anggota newsgroup ini anda memerlukan software pembaca berita ( news reader ). Pada group ini mempunyai moderator yang akan menyeleksi artikel – artikel yang masuk dan membuang yang tidak relevan sebelum didistribusikan

---

ke anggota group. Beberapa newsgroup yang populer adalah Usenet, WinNet, atau anda dapat melakukan pencarian dengan menggunakan search.

3. Chating

Chating merupakan kegiatan komunikasi anatar dua orang atau lebih. Kegiatan chating diibaratkan ngobrol didunia maya. Melalui chating kita dapat membangun komunitas yang kita inginkan secara interaktif, komunikasi yang terjalin menggunakan mode teks. Misalnya menggunakan aplikasi IRC ( internet Relay Chat ), pada perkembangannya fasilitas – fasilitas messenger seperti yahoo, gmail, dan lain – lain.

4. Situs Komunitas

Situs ini sering digunakan untuk mencari teman, bahkan lebih jauh untuk mencari jodoh. Salah satu jenis situs ini yang populer sekarang adalah face book

### 3. Hal – Hal Yang Ditimbulkan

Dari sekian banyaknya komunitas dunia maya menimbulkan daya tarik dan kemampuan untuk menguasai yang luar biasa sebagai media komunikasi. Hal ini disebabkan internet dapat digunakan setiap saat, oleh siapa saja, biaya relative murah, digunakan dimana saja, informasi yang didapat cepat lengkap, tanpa adanya sensor. Bahkan sekarang dapat di manfaatkan dengan menggunakan hand phone seluler. Termasuk didalamnya dapat digunakan untuk membuka lahan bagi usaha dan memasarkan produknya.

Adapun dampak yang ditimbulkan dari Perkembangan Komunitas dunia maya yang lebih luas mencakup semua aspek budaya yang lebih luas, yaitu :

1. Aspek Teknis

Dampak dari perkembangan Komunitas dunia maya terhadap sumber daya manusia. Pada aspek teknis ini perkembangan Komunitas dunia maya memerlukan kemahiran (keahlian), pengetahuan, dan kemampuan dari pengguna. Maka dari itu tergantung seberapa besar kemauan dan kemampuan mengikuti pengguna untuk mengikuti perkembangan Komunitas dunia maya.

2. Aspek Etika

Dampak yang menyangkut privasi dan kerahasiaan pembicaraan seseorang. Pada konsep ini mungkin akan mempengaruhi tingkat budaya komunikasi pada masyarakat – masyarakat tertentu, yang biasa harus bertatap muka.

3. Aspek Organisasional.

Pada aspek ini mempunyai potensi dampak social yang sangat besar, sehingga perlu adanya pengorganisasian untuk pemanfaatan komunitas dunia maya yang sebenarnya.

4. Aspek Kultural

Aspek ini mempunyai potensi pada dampak perubahan budaya, komunikasi, nilai – nilai social, sikap dan pengembangan pengetahuan serta wawasan. Dengan perkembangan itu akan mempengaruhi tingkatan struktur ekonomi dan tingkatan masyarakat.

Dari semua aspek diatas, merupakan implikasi dari perkembangan Komunitas dunia maya secara garis besar saja. Bila kita ingin mencari jawaban yang lebih spesifik dampak perkembangan komunitas dunia maya bagi masyarakat Indonesia, kita tidak akan menemukan jawaban yang mudah, karena pengkajian mengenai dampak perkembangan Komunitas dunia maya memang

---

jarang dilakukan, juga diluar negeri. Menurut beberapa study mengenai dampak yang khas terhadap perkembangan Komunitas dunia maya di Indonesia hampir tidak ada.

#### **4. Dampak Yang Yang Dirasakan**

Adapun dampak yang nyata atas perkembangan Komunitas dunia maya adalah :

##### **a. Dampak Individual**

Beberapa jenis dampak Komunitas dunia maya yang mempengaruhi masyarakat

Indonesia, antara lain :

1. Dampak secara langsung yaitu dampak yang langsung dirasakan karena pemakaian secara fisik.
2. dampak yang tidak langsung yaitu dampak yang mendorong perkembangan secara umum suatu masyarakat karena kehadiran sarana itu.
3. Dampak lain yang bersifat mikro yaitu dampak yang mempengaruhi kehidupan perorangan, keluarga, atau kelompok.

Ada beberapa macam sifat social dari teknologi yang diketahui antara lain menyangkut pertanyaan ; Apakah Teknologi itu bersifat personal ( menghargai harkat dan jati diri komunikasi yang memungkinkan pengenalan pribadi lawan bicara kita ) atau Impersonal ( tidak perlu mengenal satu – sama lain namun bias saling berhubungan atau perubahan budaya social yang penting isi pesan apa yang mau disampaikan ).

##### **b. Dampak Hubungan dengan orang lain**

Sarana penyampaian informasi apapun bentuknya telah membawa dampak dan perubahan yang berarti pada kehidupan social budaya bagi masyarakat. Ini terlihat dalam kehidupan masyarakat perkotaan terutama lapisan tertentu. Hubungan tatap muka telah mulai diganti dengan system informasi termasuk didalamnya teknik pembelajaran, pengajar tidak perlu bertatap muka secara langsung dengan anak didiknya tapi bisa melalui system informasi. Masih banyak lagi yang menggunakan system tersebut untuk banyak kegiatan dan pekerjaan. Segi positif dari komunitas dunia maya ini adalah segi efisiensi dan membuka hubungan baru dengan pihak manapun yang kita tuju. Sedangkan sisi negatifnya adanya pemanfaatan Komunitas dunia maya untuk kejahatan. Misal : permainan judi, pornografi, penipuan penyebaran virus dan sebagainya.

Dalam budaya telekomunikasi atau pemanfaatan komunitas dunia maya baru – baru ini, terbuka akses yang diartikan bahwa orang dengan bebas dapat berbicara, menanyakan banyak hal, mendapatkan banyak informasi yang diinginkannya dan masih banyak lagi hal – hal seseorang bisa mengaksesnya. Dampak dari Komunitas dunia maya ini adalah dapat memperlemah atau menembus dinding lapisan social ( Stratifikasi ) secara langsung atau tidak. Disamping itu juga dapat menghapuskan symbol – symbol social yang bersifat fisik yang dapat terlihat apabila harus bertatap muka, seperti penampilan, pakaian, tanda pangkat, atribut perkantoran, besarnya badan, atau keangkeran wajah bahkan sampai kondisi disekitarnya.

Komunitas dunia maya telah menciptakan aturan baru yang berbeda dari aturan hubungan tatap muka, dimana pembicara lebih berani berbicara dan mengemukakan pendapat, apalagi bila ia tidak mengenal siapa lawan bicaranya.

Dampak penting yang diamati dari perkembangan Komunitas dunia maya adalah meningkatnya kesadaran untuk lebih mudah mendapatkan informasi. Masyarakat makin ingin tahu segera tentang fakta – fakta atau peristiwa – peristiwa apa yang terjadi di Indonesia bahkan diseluruh Dunia.

**c. Dampak secara luas**

Dampak ini komunitas dunia maya yang paling banyak disorot adalah menyangkut pembangunan ekonomi. Dampak yang dimaksud disini hanya menyangkut beberapa hal makro yang potensial. Salah satu dampak Komunitas dunia maya yang potensial adalah perannya dalam menentukan struktur masyarakat. Pembangunan jaringan sebenarnya dapat ikut menentukan struktur masyarakat, karena dapat mengatasi masalah social dan geografis yang selama ini sering mempersulit penataan wilayah diberbagai Negara termasuk Indonesia. Dalam hal ini maka Komunitas dunia maya adalah Instrumen social yang dapat berperan untuk mengorganisasi masyarakat.

Dampak makro yang lain, menyangkut pemerataan pembangunan. Kesenjangan ekonomi sering terkait dengan kesenjangan informasi dan komunikasi. Jika akses informasi terbuka luas, kalangan ekonomi akan lebih mudah untuk mendapatkan informasi yang relevan dan dapat memperluas hubungan secara efisien. Salah satu contohnya : Informasi untuk mendapatkan peluang – peluang usaha dan mengembangkan usaha yang sudah ada. Dampak ini akan lebih dipercepat jika pengembangan komunitas dunia maya memberi prioritas yang cukup pada masyarakat pedesaan.

**5. Kesimpulan**

Secara ringkas keterangan diatas telah memperlihatkan dampak yang ditimbulkan akibat perkembangan komunitas – komunitas dunia maya yang sedang mengalami kemajuan pesat. Maka dari itu internet dapat memberikan informasi yang bersifat positif dan yang bersifat negative, tergantung penggunaannya. Oleh karena itu perlu pendidikan etika, mental dan keimanan untuk memanfaatkan internet, serta pengawasan. Khususnya orang tua tentang pemakaian pada anak – anak yang sebageaian besar menyalahgunakan komunitas ini untuk hal – hal yang negatif.

**Daftar Pustaka**

1. M. Alwi dahlan 1998 “Dampak teknologi komunikasi di Indonesia” Jakarta.
2. Pacey, A, 2003. “Budaya Teknologi” Jakarta.
3. Telkom, 2008. “ Pengenalan Internet” Surabaya.